

# RUN ARCHERY SHORT TRACK CHALLENGE



## PRINCIPE :

Le « Short Track » est une version adaptée du Run-archery, pour s'amuser et découvrir dans tous les clubs sans besoins spécifiques. Le participant doit être capable de courir jusqu'à 400 m par course.

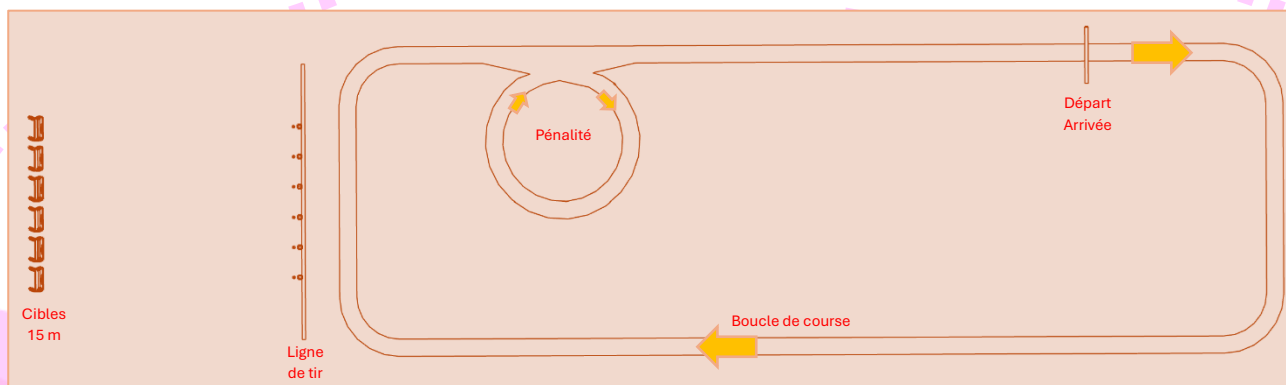
Le résultat du tir affecte la distance à parcourir : chaque zone manquée génère une boucle de pénalité.

L'utilisation d'un blason "arc à poulies" (80cm 6 zones) permet d'avoir 3 niveaux de courses :

- BLEU : la zone « touchée » est en bleu, rouge ou jaune
- ROUGE : la zone « touchée » est en rouge ou en jaune
- OR : la zone « touchée » est le jaune

## ÉQUIPEMENT :

- Boucles de course : Une corde de 140m et une corde de 20m  
Facilite le traçage des circuits en posant les cordes au sol
- Stand de tir : Panneaux de tir du club (1,5m à 2,0m centre à centre)  
Le nombre dépend de l'équipement du club et de la largeur du terrain  
Blasons de 80cm 6 zones faces (centre à 1m du sol)  
Ligne de tir à 15m
- Participant : Arc nu ou arc classique (sans stabilisateur) - Pas d'arc à poulies - 6 flèches



Exemple pour un terrain de 80m x 20m

## COURSE:

Des cibles sont attribuées à chaque participant (par exemple, s'il y a 5 cibles, il y aura 5 participants dans la course), les flèches sont à la ligne de tir.

En portant l'arc à la main le participant

- commence à faire la boucle de course pour aller au stand de tir
- tire 3 flèches en position debout
- exécute d'éventuelles boucles de pénalité (une par flèche qui a raté la zone à toucher)
- court la boucle de course
- tire 3 flèches en position agenouillée (un genou au sol)
- exécute d'éventuelles boucles de pénalité (une par flèche qui a raté la zone à toucher)
- court jusqu'à la ligne d'arrivée

## VIVEZ ET MONTREZ VOTRE EXPERIENCE du **RUN ARCHERY SHORT TRACK CHALLENGE** :

Les courses peuvent être filmées et partagées sur les réseaux sociaux avec **#RunArcheryChallenge**