TEXTE D'APPLICATION

Approuvé par la Commission Exécutive de World Archery le 3 décembre 2016
Mise en application le 1 avril 2017

Livre 4, chapitre 24, article 24.9

Pendant les demi-finales, les arbitres qui accompagnent les pelotons doivent annoncer oralement le début et la fin des tirs ("allez-y", "tirez"… pour le début, "stop", "fin"… lorsque le temps est écoulé).

- Pour les épreuves de tir en campane et de tir 3D, ils doivent montrer un carton jaune pour indiquer quand il reste 30 secondes sur le temps limite approprié.
- **Pour le tir en campagne, le temps limite pour les demi-finales est de deux (2) minutes.**
- **Pour le tir 3D, le temps limite pour les demi-finales est d'une (1) minute.**
- Aucun tir ne sera autorisé une fois le temps limite écoulé.
- Si un athlète tire une flèche après que l'arbitre ait arrêté le tir, il (ou son équipe) perdra la valeur de la flèche ayant le plus haut score de la cible.
- Pour les duels individuels, les deux athlètes tireront simultanément.
- Pour les épreuves par équipes, les équipes tireront l'une après l'autre, l'équipe avec le score le plus élevé choisira celle qui tirera en premier. Pour la cible suivante et celles d'après, l'équipe avec le score le plus bas tirera en premier. En cas d'égalité, l'équipe qui aura tiré en premier sur la cible 1 tirera en premier.